

## 第56回岡山県スポーツ少年団交歓交流大会代替事業 実施要項

～ 跳ん de! 運ん de!! 喜ん de!!! ～

### 1. 趣旨

新型コロナウイルス感染症の流行に伴い、2年連続で開催を断念した岡山県スポーツ少年団交歓交流大会の代替事業として、活動に制約を受けている県内各地の単位スポーツ少年団活動の活性化を図るとともに、県下全単位スポーツ少年団の絆を深めることを目的に、スポーツ活動等によるコンペティションを実施する。併せて、JSPO-ACP（アクティブ・チャイルド・プログラム）の普及を図る。

### 2. 主催

公益財団法人岡山県スポーツ協会岡山県スポーツ少年団

### 3. 実施期間

令和3年10月1日（金）～12月17日（金）

### 4. 参加対象

県内全単位スポーツ少年団

- (1) 令和3年度スポーツ少年団登録団員、指導者、役員・スタッフ
- (2) (1) の登録団員の保護者等

### 5. 活動内容

次の(1)スポーツ活動と(2)奉仕活動を得点化し、県下全単位スポーツ少年団で競い合う。

#### (1) スポーツ活動：長縄玉突き跳び、宅配便ゲーム

##### ①長縄玉突き跳び

ルール・・・別紙（長縄玉突き跳び）参照

準備物・・・10m程度の長縄

編成・・・人数は5名以上とし、そのうち団員は4名以上とする。

その他メンバーの構成については問わない。（大人が加わることも可）

※回し役（2名）については、条件を設けない。

##### ②宅配便ゲーム

ルール・・・別紙（宅配便ゲーム）参照

準備物・・・マーカー5つ（ボールを上に乗せられるもの）、ボール5個（直径1.5cm以上のものが望ましい）

編成・・・1チーム5名とする。

そのうち団員は4名以上とする。（大人が加わることも可）

#### (2) 活動拠点となる場所等の奉仕活動

30分程度を1回とし、期間中、奉仕活動を行った回数を加点する。

## 6. 実施報告

単位スポーツ少年団にて活動実施後、本会ホームページ上の「お知らせ一覧」より、所定の様式に記入し、令和3年12月24日（金）までにメールまたはFAXにて報告すること。

## 7. 記念品及び参加賞贈呈

次のとおり、記念品及び参加賞の贈呈を行う。

### (1) 記念品

得点化された順位表をもとに、総数50団（予定）の単位スポーツ少年団登録者全員に、オリジナルトートバッグを贈呈する。

なお、贈呈対象の単位スポーツ少年団の発表は、記念品発送をもって代える。

ただし、上位10位までは、令和4年1月5日（水）に単位スポーツ少年団名を、本会ホームページに発表するとともに、贈呈対象順位についても知らせる。

（どの順位を贈呈対象とするかは、参加チーム数により決定）

※順位表の上位だけでなく、きりの良い100位や200位、ブービーにもチャンスあり。

### (2) 参加賞

本事業を実施し、期日までに実施報告を行った単位スポーツ少年団登録団員へ、オリジナルタオルを贈呈する。

## 8. その他

- (1) 活動に関わる準備物（大縄等）は各単位スポーツ少年団にて準備すること。
- (2) 活動時は、別添のとおり感染症対策を徹底すること。
- (3) 活動への参加者は、スポーツ傷害保険、またはこれに相当する保険に加入していること。
- (4) 各単位スポーツ少年団においては、本事業を契機として、団結・協力をテーマに行うスポーツ活動及び奉仕活動を継続して行うこと。
- (5) JSPO-ACP（アクティブ・チャイルド・プログラム）を、今後の単位団活動に取り入れること。

※この事業は、公益財団法人スポーツ安全協会スポーツ普及奨励助成事業の助成金を受けて実施しております。

## 新型コロナウイルス感染症対策について

本事業を行う際、以下の点を遵守したうえで、活動していただきますよう、お願いいたします。

- 1 必ずマスクを着用すること。スポーツ活動実施中は、マスクを外しても良いこととするが、その際、会話をしないこととする。
- 2 回数等のカウントは、実施者以外（回し役含む）で行うこととする。
- 3 屋外での実施が望ましいが、屋内で実施する場合は、換気等を徹底し、風通しを良くすること。
- 4 適切な消毒や換気等の実施をすること。
  - ・手洗い、消毒の徹底
  - ・共用物などの消毒の徹底
  - ・人が密集する環境での活動は避ける。
  - ・のどの痛み、発熱等の症状がある場合は活動を控える。

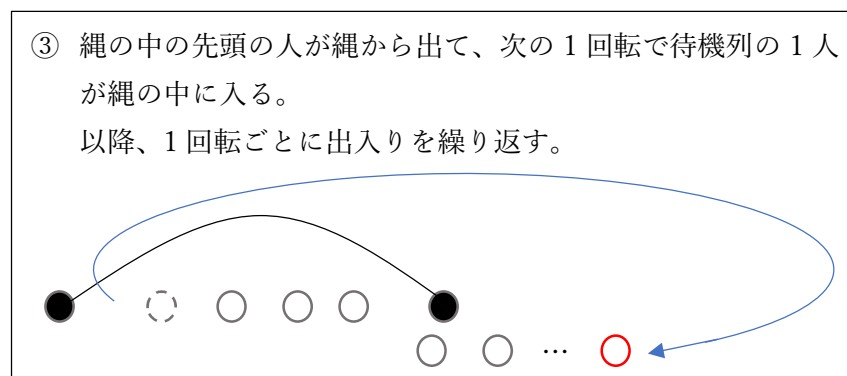
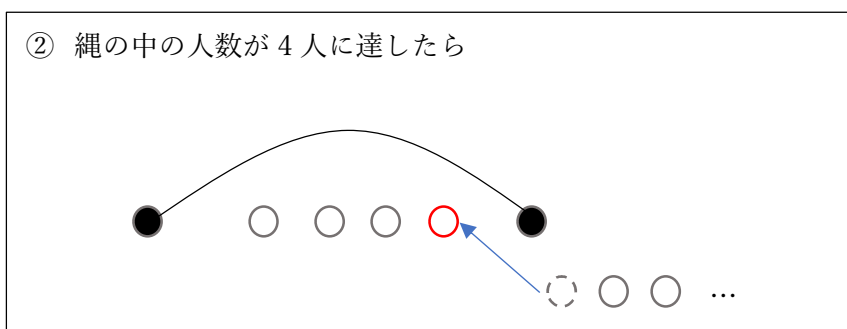
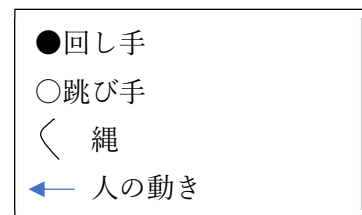
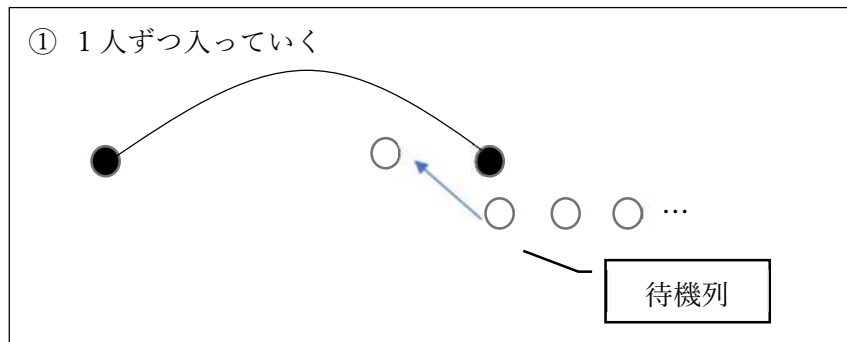
# 長縄玉突き跳び (参考：ACP ホームページ → 楽しい運動遊び集 → 15 ページ)

## 使用道具

- ・ 大縄 10m 程度  
(一人用縄跳びを何本か結び繋げば代用可能)

## ルール

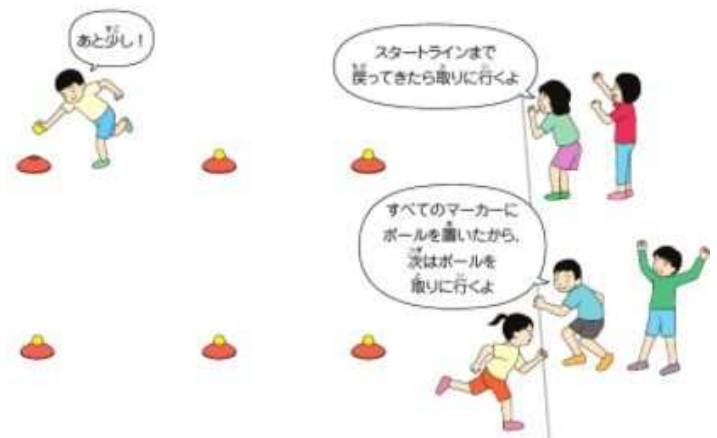
- ・ 人数は 5 名以上で行う。  
(団員は 5 人以上とし、大人が加わることも可)
- ・ 回し役 (2 名) については、条件を設けない。  
ただし、実施中の交代は認めない。
- ・ 長縄をスタートの合図で回し始め、1 人ずつ長縄の中へ入っていく。
- ・ 長縄の中の人数が 4 人になったら、前方から 1 人、長縄を出る。
- ・ 前方から 1 人が出たら、待機列からまた 1 人、縄の中に入る。
- ・ 以降、出入りを繰り返して、2 分間で連続して何人が出られるか、挑戦する。



# 宅配便ゲーム (参考：ACP ホームページ → 楽しい運動遊び集 → 13 ページ)

## 使用道具

- ・ ボール5つ：直径15cmのものが望ましい  
(新聞紙などで代用可能)
- ・ マーカー5つ  
(紙コップなどで代用可能)



## ルール

- ・ 1チーム5名で行う。
- ・ スタートラインから直線状に3m、6m、9m、12m、15mのポイントにマーカーを置く。
- ・ スタートの合図で走り出し1つのマーカーにボールを置き、スタートに戻る。次の人は帰ってきた人がラインに触れたらスタート。
- ・ 全てのマーカーにボールを置き終わったら、次はマーカーに置いたボールを取りに行く。最後の人がラインに触れたらゴール。
- ・ この際、ボールをマーカーに置く順番、取る順番、人の並び順は自由。
- ・ マーカーから全てのボールが無くなったら終了で、そのタイムを競う。

| 凡例 |         |
|----|---------|
| ▲  | マーカー    |
| ●  | ボール     |
| 😊  | 参加者     |
| ←  | 人の動き    |
|    | スタートライン |

